

Corso: **COMPUTER ANIMATION**

Docente: **PROF. EDIE MIGLIO**

Semestre: **2°**

Lingua di erogazione: **ITALIANO**

N° max studenti ammessi: **60 POLITECNICO + 7 ERASMUS**

Modalità d'esame per non frequentanti: **SI**

Note: **/**

Prodotto-Arredo	Interni	Comunicazione	Moda
✓	✓	✓	✓

COMPUTER ANIMATION

Il Corso intende fornire i principi matematici di base atti a comprendere ed eventualmente rielaborare le metodologie su cui sono basati i software di computer animation. (Software utilizzato: blender)

PROGRAMMA

1. Introduzione alla Computer Animation;
2. Trasformazioni geometriche;
3. Cenni ai metodi di soluzione delle equazioni che descrivono il movimento;
4. Deformazione degli oggetti;
5. Morphing (2D);
6. Interpolazione 3D di forme;
7. Elementi di cinematica;
8. Simulazione di corpi rigidi;
9. Deformazione di tessuti e vestiti;
10. Simulazione di capelli e di oggetti deformabili;
11. Simulazione di fluidi.

MODALITÀ D'ESAME

La valutazione del corso sarà basata sulla discussione di un elaborato/progetto svolto dallo studente.